FUNDACIÓN Aprender a Mirar

ASSOCIACIÓ Consumidors Audiovisuals

Este Black Friday regala lo que no se compra

En lugar de regalar pantallas, regala tiempo para jugar, imaginar y estar.

Te proponemos 7 regalos sin pantallas para 7 días.

#ElMóvilNoEsUnJuguete

Día 1 — Universo de cartón

Regala mundos por construir

Recicla una caja de cartón con estas ideas:

- Cocinita u horno exprés
- Garaje con rampa de carreras
- Caja sensorial

Día 2 — La caza del tesoro

Regala aventura

Haz un mapa del tesoro y escóndelo por casa.

El tesoro es un "vale" experencial: elegir la cena, decidir el cuento antes de dormir, etc.

Día 3 — Fábrica de historias

Regala imaginación compartida

Crea un saco con objetos cotidianos para inventar historias encadenadas.

También puedes usar cartas con personajes, objetos y lugares.

Día 4 — Safari sensorial

Regala curiosidad

Organiza un día de exploración en casa buscando objetos.

Los exploradores tendrán que superar 5 misiones usando sus sentidos.

Día 5 — El juguete único

Regala ingenio

Diseña un juguete con materiales que haya por casa. Algunas ideas:

- Títeres con pasta
- Coche con rollo de papel
- Bolos

Día 6 — Minichefs sin caos

Regala trabajo en equipo

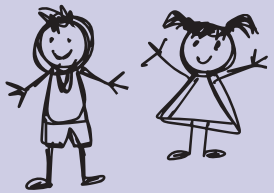
Prepara una receta fácil para no dejar la cocina patas arriba:

- Rollitos de jamón y queso
- Tostadas de plátano
- Rocas de chocolate

Día 7 — Carta blanca

Regala presencia

¡Hoy eligen los niños! Regala un rato para hacer lo que ellos quieran en familia.



Una campaña de la Fundación Aprender a Mirar y Consumidors Audiovisuals con el apoyo de: SIC-SPAIN · Cofinanciado por la Unión Europea · Generalitat de Catalunya Departament de Drets Socials i Inclusió · Diputació Barcelona · Barcelona

FUNDACIÓN Aprender a Mirar

ASSOCIACIÓ Consumidors Audiovisuals

Día 1

Universo de cartón

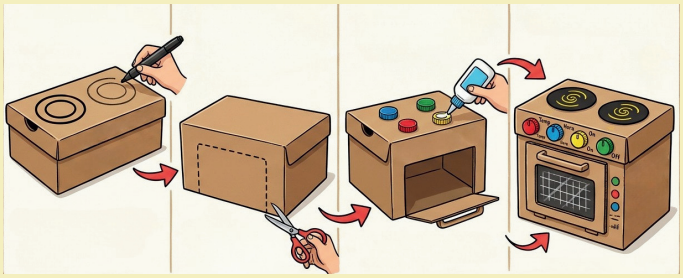


Regala mundos por construir

Recicla una caja de cartón con estas ideas:

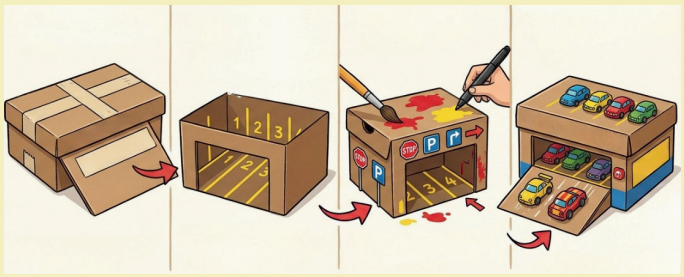
- Cocinita u horno exprés
- Garaje con rampa de carreras
- Caja sensorial

Cocinita u horno exprés



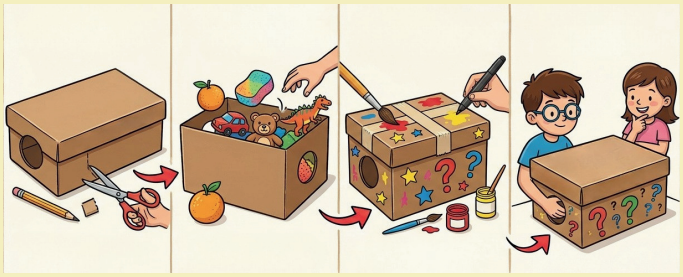
Dibuja dos círculos negros en la parte superior como fogones, haz un corte en forma de "U" en el frente para la puerta del horno y pega tapones de plástico como mandos giratorios.

Garaje con rampa de carreras



Pega la tapa o una solapa inclinada hacia el suelo para hacer una rampa de aceleración y dibuja plazas de aparcamiento numeradas en el interior para repasar los números jugando.

Caja sensorial de exploración



Haz dos agujeros en los laterales por los que quepan sus manos sin mirar. Mete objetos cotidianos (frutas, esponjas, juguetes de distintas texturas) para que adivinen qué tocan solo con el tacto.

Este Black Friday regala lo que no se compra

FUNDACIÓN Aprender a Mirar

ASSOCIACIÓ Consumidors Audiovisuals

Día 2

La caza del tesoro

Haz un mapa del tesoro y escóndelo por casa.

El tesoro es un "vale" experencial: elegir la cena, decidir el cuento antes de dormir, etc.



Regala aventura

¿Cómo hacer el mapa?

No hace falta dibujar bien; lo importante es que reconozcan los elementos de su entorno:

- De 3 a 5 años (Mapa visual): Dibuja un recorrido sencillo con iconos grandes y reconocibles: la cama, el sofá, la mesa del comedor o la bañera. Traza una línea discontinua que una los muebles hasta llegar a una gran X roja.
- De 6 a 8 años (Plano de la casa): Dibuja la planta de la casa vista desde arriba. Marca la primera parada donde encontrarán un pequeño papel con una pista que les indica hacia dónde seguir.
- A partir de 9 años (Mapa puzle): Dibuja el mapa completo, recórtalo en 4 piezas y esconde cada trozo. Dales una primera pista para que sepan por dónde empezar. Tendrán que resolver pequeños acertijos para reunir todas las partes.

¿Cómo jugar?

Para preparar el juego, elige 4 de los acertijos de la página siguiente según las habitaciones que quieras recorrer. Entrega el primero en mano y esconde cada trozo del mapa junto con el papel del acertijo siguiente; así, cada pieza que encuentren les dará la pista para ir a por la próxima.

Evita lugares altos, delicados o peligrosos y apuesta por sitios cotidianos donde nunca miran: pegado con celo bajo la mesa del comedor, dentro de una olla en un armario de la cocina, dentro de una bota, dentro de la funda de un cojín del sofá, etc.



IDEA: Para alargar el juego, en cada parada deben hacer una actividad: pintar un dibujo, hacer una sopa de letras, encontrar las 7 diferencias, recitar un trabalenguas o contar un chiste.

FUNDACIÓN Aprender a Mirar

ASSOCIACIÓ Consumidors Audiovisuals

Posibles acertijos

- "Estoy tumbado en el suelo junto a la puerta de entrada. Todos me pisan al llegar a casa, pero nunca me quejo. ¡Levanta una de mis esquinas!" Solución: Debajo del felpudo
- "Tengo cientos de hojas pero no soy un árbol; cuento mil aventuras pero no tengo boca. Búscame entre mis compañeros en la estantería." Solución: Dentro de un libro o en la librería
- "Siempre te imito cuando te pones delante de mí: si sonríes, sonrío; si sacas la lengua, la saco. Pero si apagas la luz, desaparezco." Solución: Pegado en el marco o detrás de un espejo
- "Vivimos enroscados de dos en dos dentro de un cajón, esperando cada mañana para abrigar tus pies antes de ponerte los zapatos." Solución: En el cajón de los calcetines
- "Tengo hojas verdes y bebo agua, aunque no tengo boca ni camino. Vivo quietecita junto a la ventana buscando los rayos del sol." Solución: Escondido en el borde o debajo de una maceta
- "No soy un río ni soy el mar, pero cuando giras mi llave empieza a llover dentro de casa." Solución: En la ducha o la bañera (en seco)
- "Soy un cuenco en la cocina lleno de colores y vitaminas: suelo guardar plátanos, manzanas o mandarinas." Solución: Debajo de la fruta en el frutero
- "Parezco una manta gigante extendida en el suelo del salón para que no pases frío. Mira debajo de mi borde." Solución: Debajo de una alfombra
- "Me voy llenando poco a poco de camisetas manchadas y pantalones usados antes de que todos se den un baño de espuma." Solución: En el cesto de la ropa sucia
- "Viajo casi todos los días sobre tu espalda cargada de libretas y estuches, pero hoy estoy descansando en mi rincón." Solución: Dentro de la mochila del colegio



FUNDACIÓN Aprender a Mirar

ASSOCIACIÓ Consumidors Audiovisuals

Día 3

Fábrica de historias

Crea un saco con objetos cotidianos para inventar historias encadenadas.

También puedes usar cartas con personajes, objetos y lugares.



Regala imaginación compartida

El saco de las historias

Metemos cinco o más objetos cotidianos en una bolsa y, por turnos y a ciegas, cada uno saca uno para inventar una historia encadenada entre todos. Un juego rápido, divertido y lleno de giros inesperados donde la única regla es dejar volar la imaginación sin mirar ninguna pantalla.

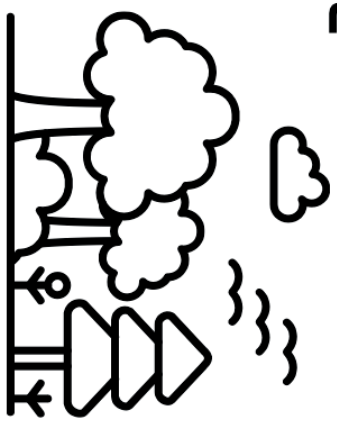
Materiales: bolsa, saco o caja y los objetos pueden ser cualquier cosa que tengáis por casa como: una cuchara, un calcetín, un metro de costura, una piña, un peine, una pinza de la ropa, esponja, unas gafas de sol, etc.

Para jugar fuera de casa

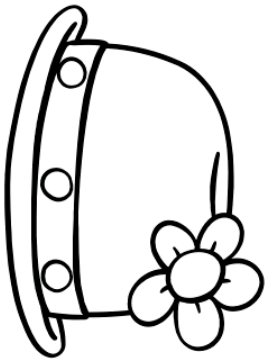
Otra idea para jugar fuera de casa a las historias mágicas podría ser utilizar unas cartas con dibujos de personajes, objetos y lugares. Os dejamos el descargable de las tarjetas de las historias o cartas creativas en las páginas siguientes.

Te explicamos cómo funcionan en nuestro canal de YouTube:

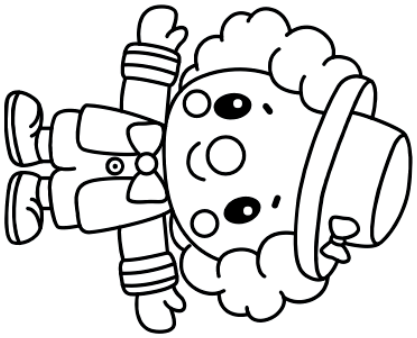
L



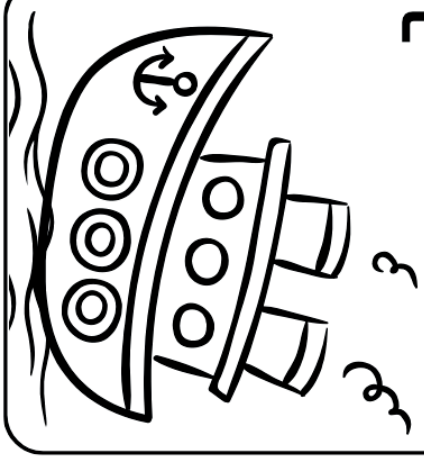
O



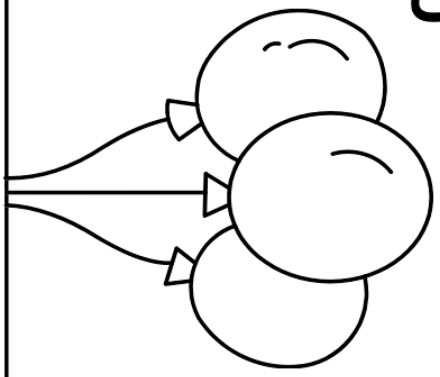
P



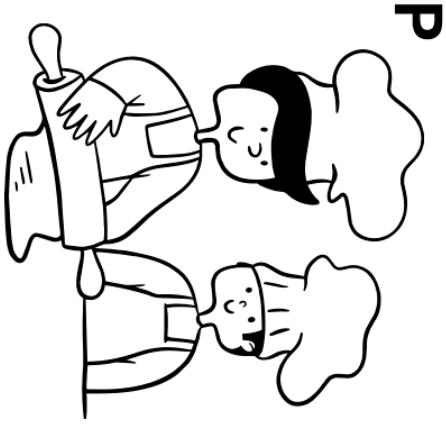
L



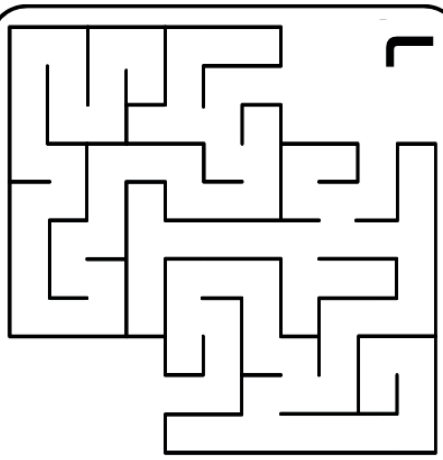
O



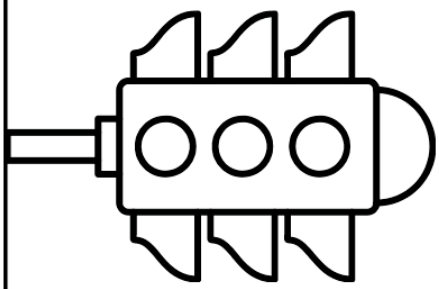
P



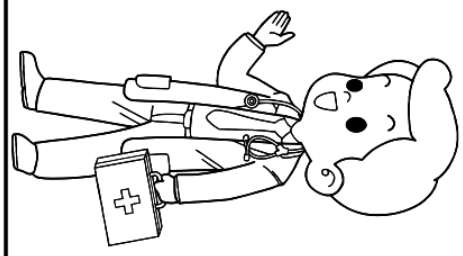
L



O



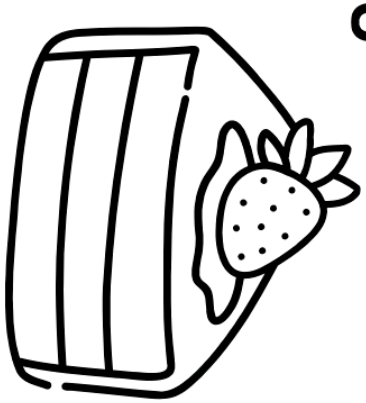
P



L



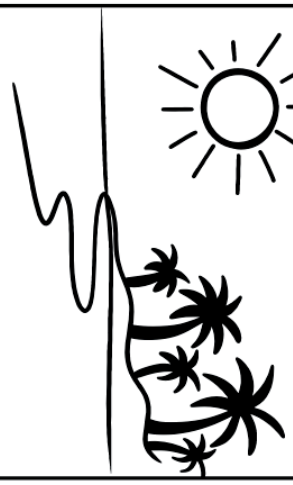
O



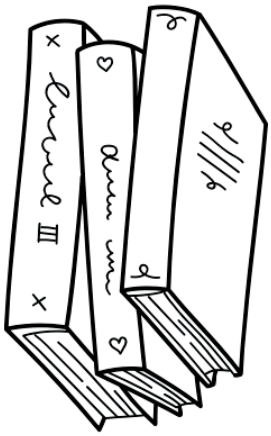
P



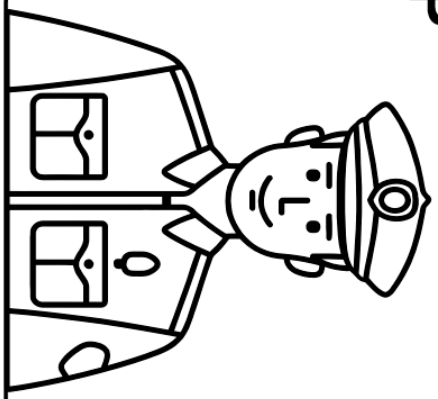
L



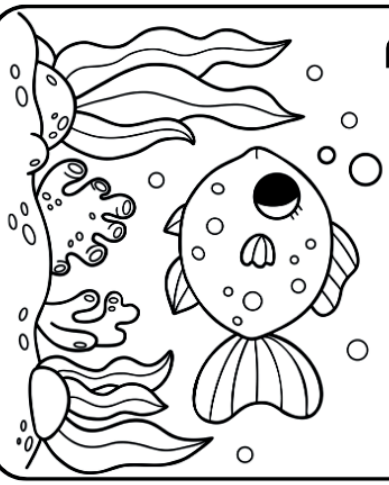
O



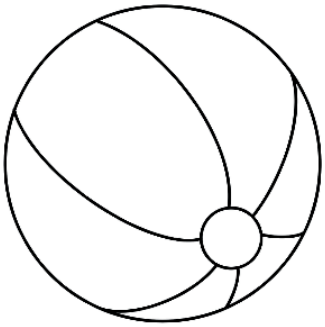
P



L



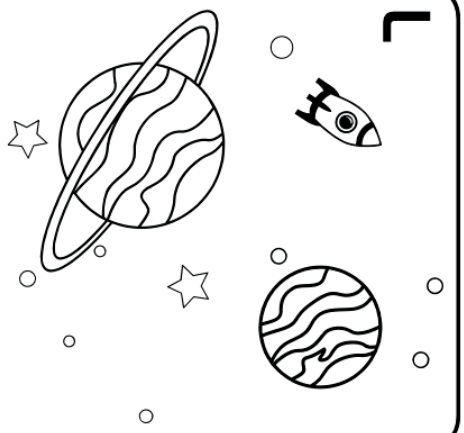
O



P



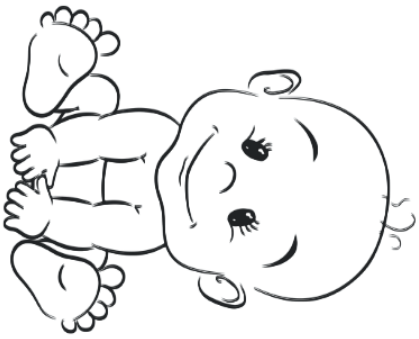
L



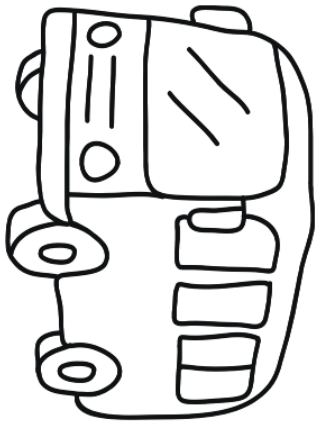
O



P



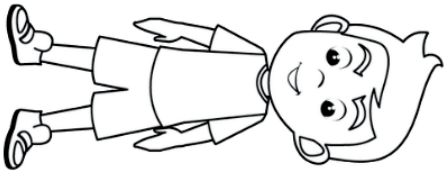
L



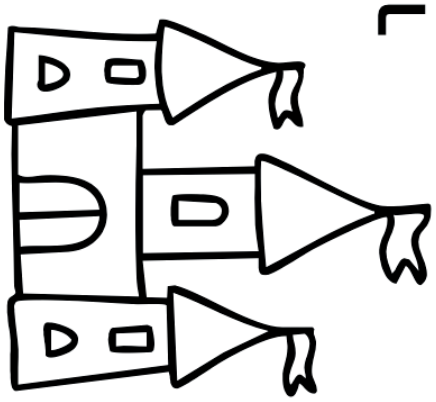
O



P



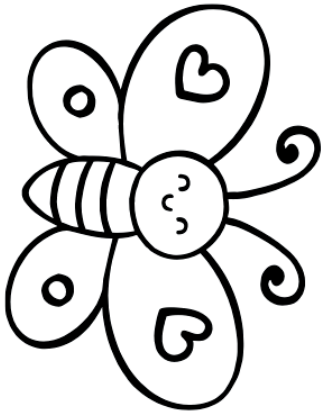
L



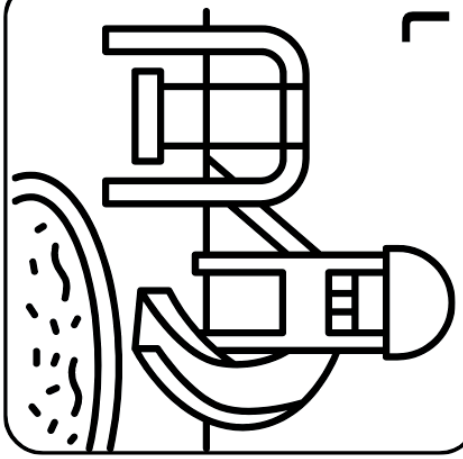
O



P



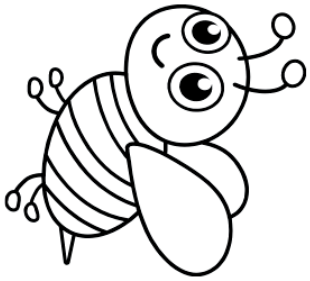
L



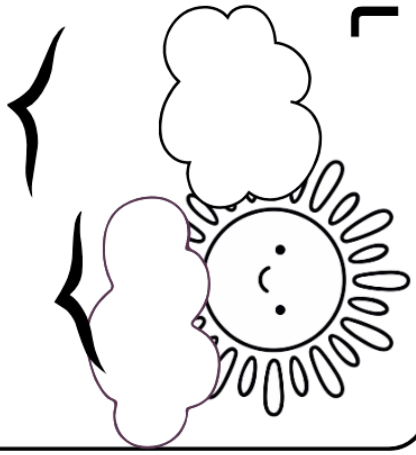
O



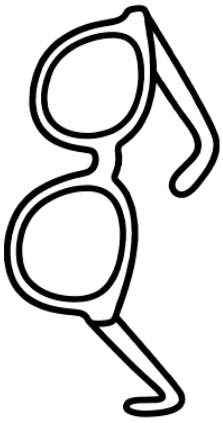
P



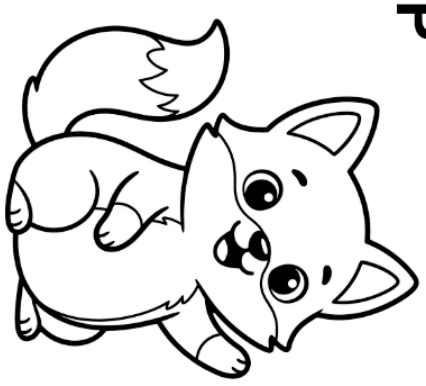
L



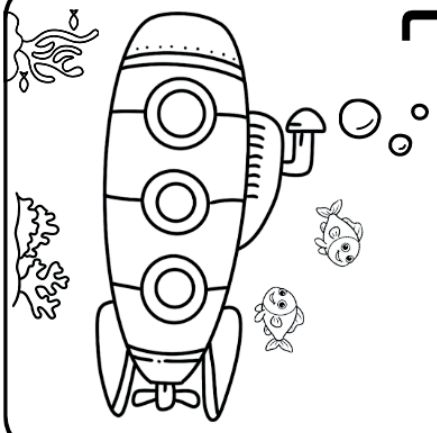
O



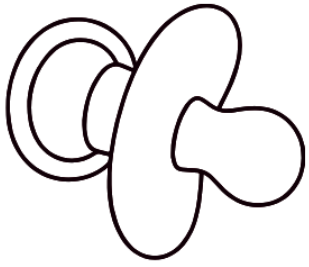
P



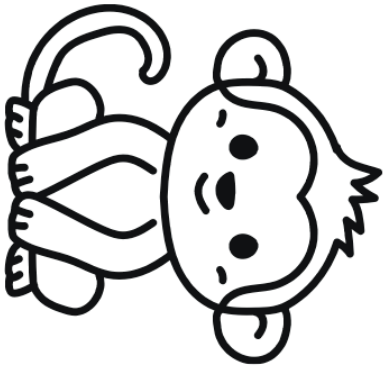
L



O



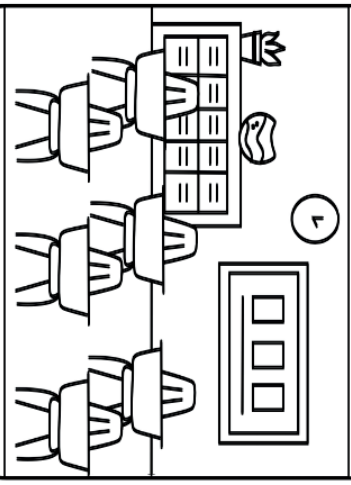
P



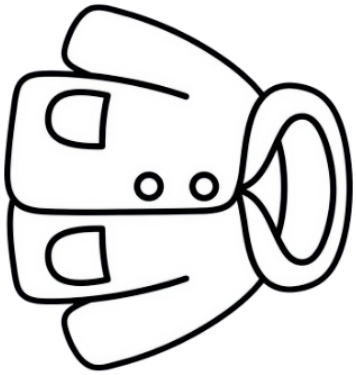
FUNDACIÓN
Aprender a Mirar

tiempo Guay-fi

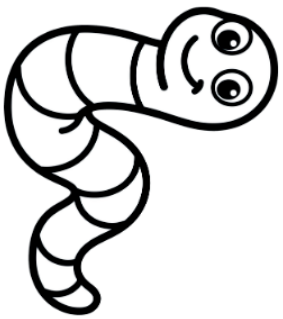
L



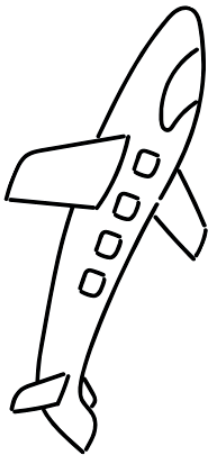
O



P



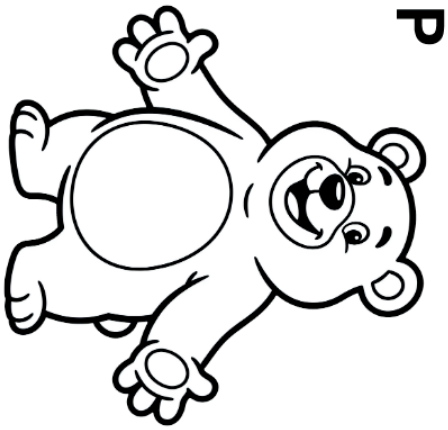
L



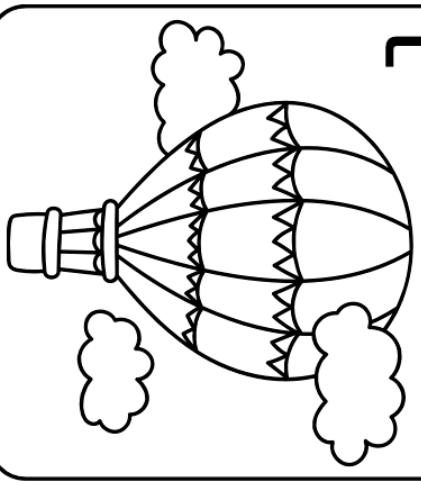
O



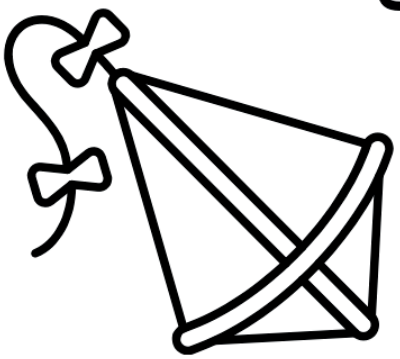
P



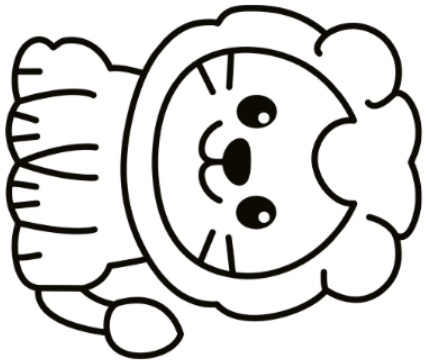
L



O



P



L

O

P

FUNDACIÓN Aprender a Mirar

ASSOCIACIÓ Consumidors Audiovisuals

Día 4

Safari sensorial

Organiza un día de exploración en casa buscando objetos.

Los exploradores tendrán que superar 5 misiones usando sus sentidos.



Regala curiosidad

¿Cómo jugar?

Vamos a convertir la casa en una selva llena de pistas secretas. Los exploradores tendrán que superar 5 misiones usando todos sus sentidos: encontrar el objeto más suave, el más ruidoso, el que huela más dulce o uno que se camufla con su ropa.

Una aventura para observar, tocar y descubrir lo extraordinario en lo cotidiano. Podemos darles unas lupas y una caja para los hallazgos, de esta manera se convertirán en exploradores de los sentidos.

Imprime la plantilla de la siguiente página para que la rellenen los peques.

Las misiones

- Misión tacto: Encuentra el objeto más suave y el más áspero.
- Misión vista: Encuentra algo del mismo color exacto que la camiseta que llevas puesta.
- Misión olfato: Encuentra algo en la cocina que huela dulce y algo que huela fuerte/especiado. Céntrate en frutas, especias, cacao...
- Misión oída: Encuentra 2 objetos que al chocarse entre sí hagan un sonido musical (¡no valen móviles ni juguetes con pilas!).
- Misión gusto: Descubre los cuatro sabores principales (dulce, salado, ácido y amargo) utilizando alimentos cotidianos de la despensa.

FUNDACIÓN Aprender a Mirar

ASSOCIACIÓ Consumidors Audiovisuals

Safari sensorial

Tacto

SUAVE

ÁSPERO

Vista



MISMO COLOR

Olfato

DULCE

FUERTE

Oída



MÚSICA SIN PILAS

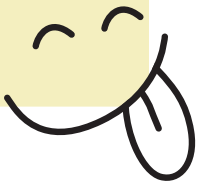
Gusto

DULCE

SALADO

ÁCIDO

AMARGO



Este Black Friday regala lo que no se compra

FUNDACIÓN Aprender a Mirar

ASSOCIACIÓ Consumidors Audiovisuals

Día 5

El juguete único

Diseña un juguete con materiales que tengas por casa.

Te proponemos algunas ideas:



Regala ingenio

Títeres con pasta

Coge diferentes tipos de pasta (hélices, macarrones, estrellitas, espaguetis...) y pégalos en un papel formando un personaje.

Puedes usar espaguetis para el pelo, estrellitas para hacer los ojos y la boca, macarrones para los brazos y las piernas... Luego lo puedes recortar y añadir un palo opcionalmente.



Coche con rollo de papel



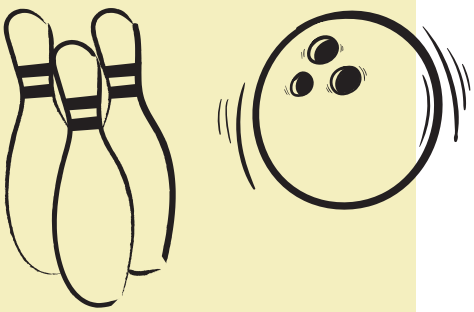
Coge un rollo de papel higiénico, cuatro tapones y dos palillos. Coloca un tapón en cada extremo de los palillos para crear dos ejes con ruedas.

Déjalos sobre la mesa y pega encima el rollo en horizontal.

Bolos

Pinta varios envases de yogur vacíos y, cuando estén secos, colócalos en formación de bolos.

Coged una pelota y, por turnos, lanzadla para intentar derribar el mayor número de envases posible. ¡Gana quien consiga tirar más!



Este Black Friday regala lo que no se compra

FUNDACIÓN Aprender a Mirar

ASSOCIACIÓ Consumidors Audiovisuals

Día 6

Minichefs sin caos

Prepara una receta fácil para hacer en casa y no dejar la cocina patas arriba.

Aquí van algunos ejemplos:



Regala trabajo en equipo

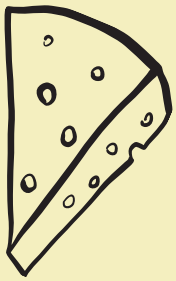
Rollitos de jamón y queso

Ingredientes:

- Tortilla de trigo
- Jamón
- Queso

Preparación:

Coloca una tortita de trigo y rellénala con jamón, queso y lo que más te guste. Luego enróllala y corta el rollo en rodajas más pequeñas para hacer un buen tentempié.



Tostadas de plátano

Ingredientes:

- Pan
- Plátano
- Sirope al gusto

Preparación:

Pon pan a tostar, aplasta un plátano y extiéndelo por encima del pan. Puedes añadir otros ingredientes como miel o sirope de chocolate.



Rocas de chocolate

Ingredientes:

- Chocolate para postres
- Cereales

Preparación:

Funde chocolate para postres y mézclalo con cereales que tengas en casa. Luego haz bolitas, colócalas en una bandeja y déjalas enfriar en la nevera.



Este Black Friday regala lo que no se compra