



Campaña #ElMóvilNoEsUnJuguete



# ESCAPE *Room* *en casa*



ADAPTACIÓN PARA JUGAR EN SOLITARIO

Versión para imprimir

Guay-Fi es un proyecto de



# Ensaladilla está en peligro

Villa Ensaladilla es un pueblo que está situado en un valle que muy poca gente conoce. Allí, sus habitantes viven felices.

Sin embargo, hace unos días llegaron unos malvados fantasmas a los que les gustó mucho Ensaladilla. Y ¿qué piensas que hicieron?

No te lo vas a creer: los fantasmas se reunieron y decidieron... ¡echar a sus habitantes! y quedarse ellos con el pueblo.

Después de una batalla campal donde volaron por los aires lechugas, tomates y pepinos, los habitantes de Ensaladilla han tenido que marcharse de sus casas...





# Elije un personaje

Pero Walde, el alcalde de Villa Ensaladilla, no está dispuesto a ceder su pueblo a unos fantasmas maleantes.

Así que ha decidido reunir a todos los habitantes para trazar un plan.

Después de escuchar diferentes opiniones, en la reunión han quedado claras dos cosas:

Todos tienen demasiado miedo para enfrentarse solos a los fantasmas.  
Deben pedir ayuda para encontrar la forma de recuperar sus casas.

¿Quieres ayudarles?



Rusti



Remo



Rodri



Rica



Rosa



Raspa



Pasa



Poema



Pringue



Paca



Pulga



Pepo



Gofre



Globito



Ganga



Gise

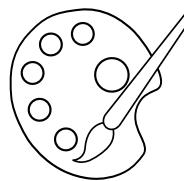


Geli



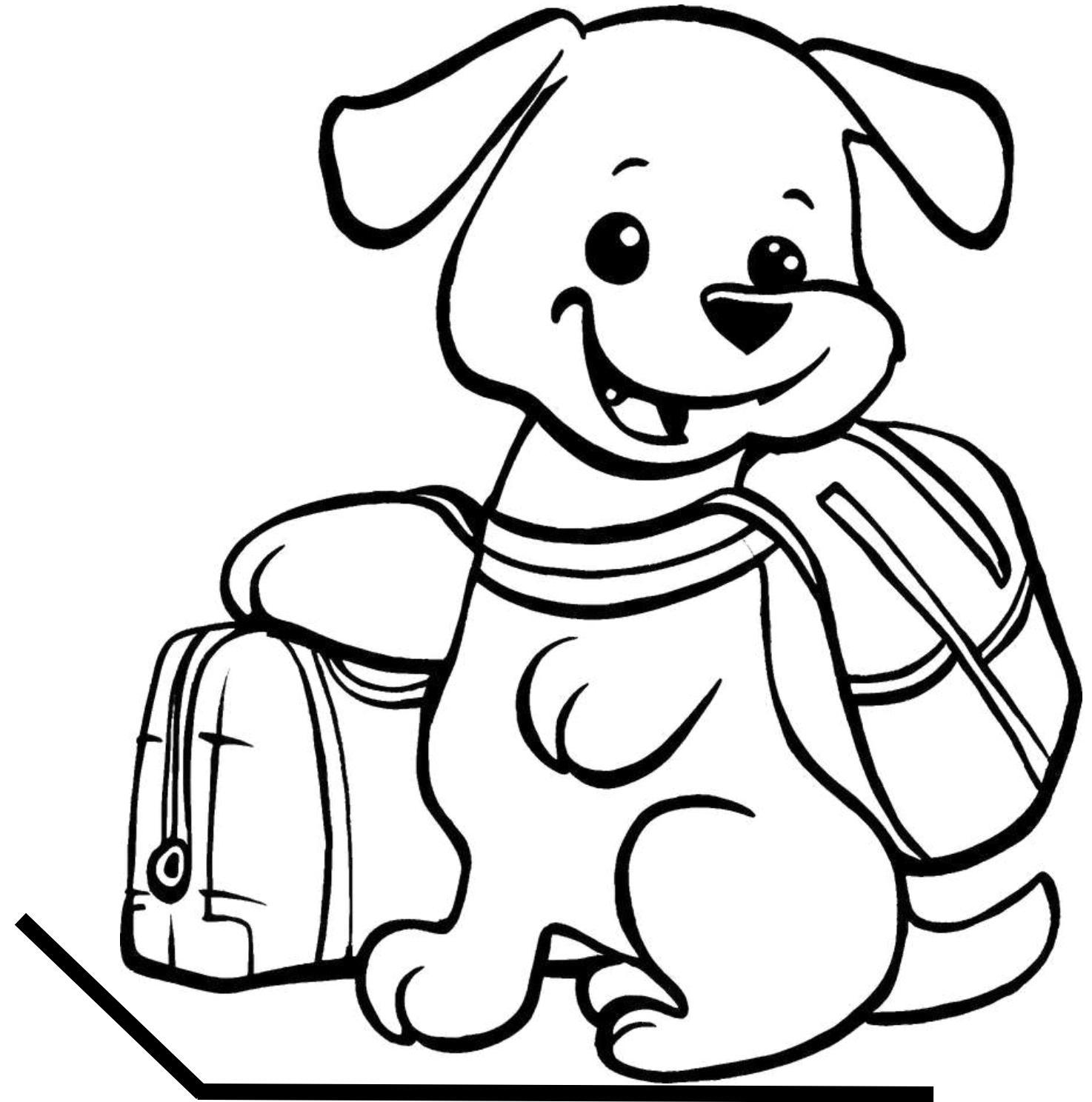
Glups

Échalo a suertes. Cierra los ojos, haz círculos con el dedo encima de los personajes y di STOP. Tu personaje será el que marque tu dedo.



Imprimir  
y pintar

# Pinta el personaje que haya elegido



# Encuentra las parejas



# Encuentra las 7 diferencias





# ¡A por los fantasmas!

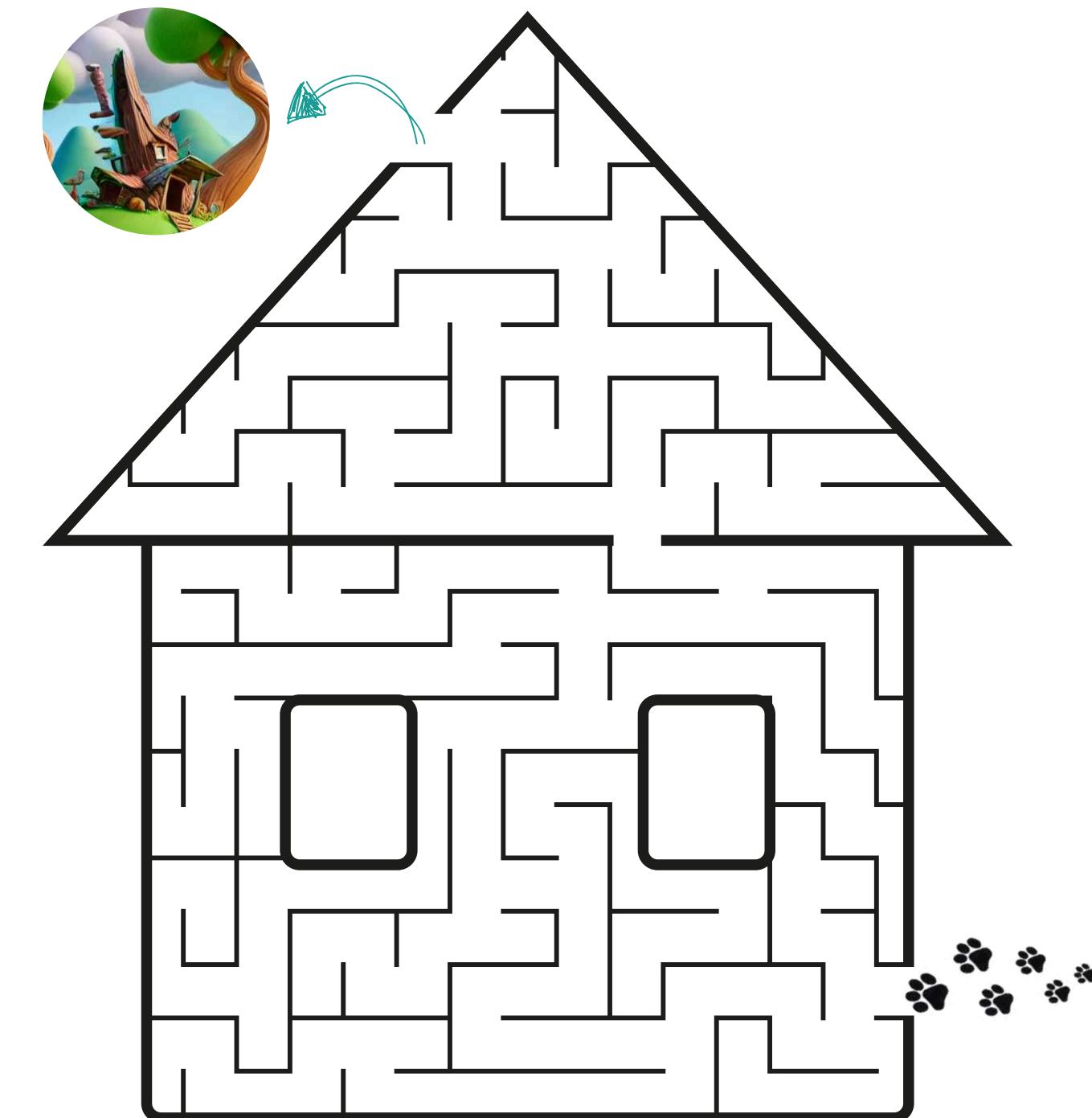
Estamos todos dispuestos a defender Villa Ensaladila y a  
¡echar a los fantasmas!  
Pero... ¿cómo vamos a hacerlo?  
Walde tiene un plan

-  Averiguar qué cosas asustan a los fantasmas
-  Conseguir esas cosas ¡y rapidito!
-  Utilizarlas para espantar a los fantasmas

Para averiguar qué cosas asustan a los fantasmas, Walde el alcalde decide preguntar a la anciana del bosque pero... ¿dónde está Rita?

Hace mucho tiempo que nadie se la encuentra por los caminos.

Recorre el laberinto y llega a la cabaña de Rita.





# ¿Dónde está Rita?

¡Por fin hemos llegado a casa de Rita!

Pero... ¡no hay nadie! ¿Dónde estará?  
Una lucecita en el contestador nos da una pista...

*Este es el contestador de Rita,  
tu anciana favorita.  
Si me buscas y no me encuentras,  
sigue buscando...  
quizá estoy esquiando o quizá estoy jugando.*

*Te daré una pista y, si adivinas donde estoy,  
date prisa, no sea que se me lleve la brisa.*

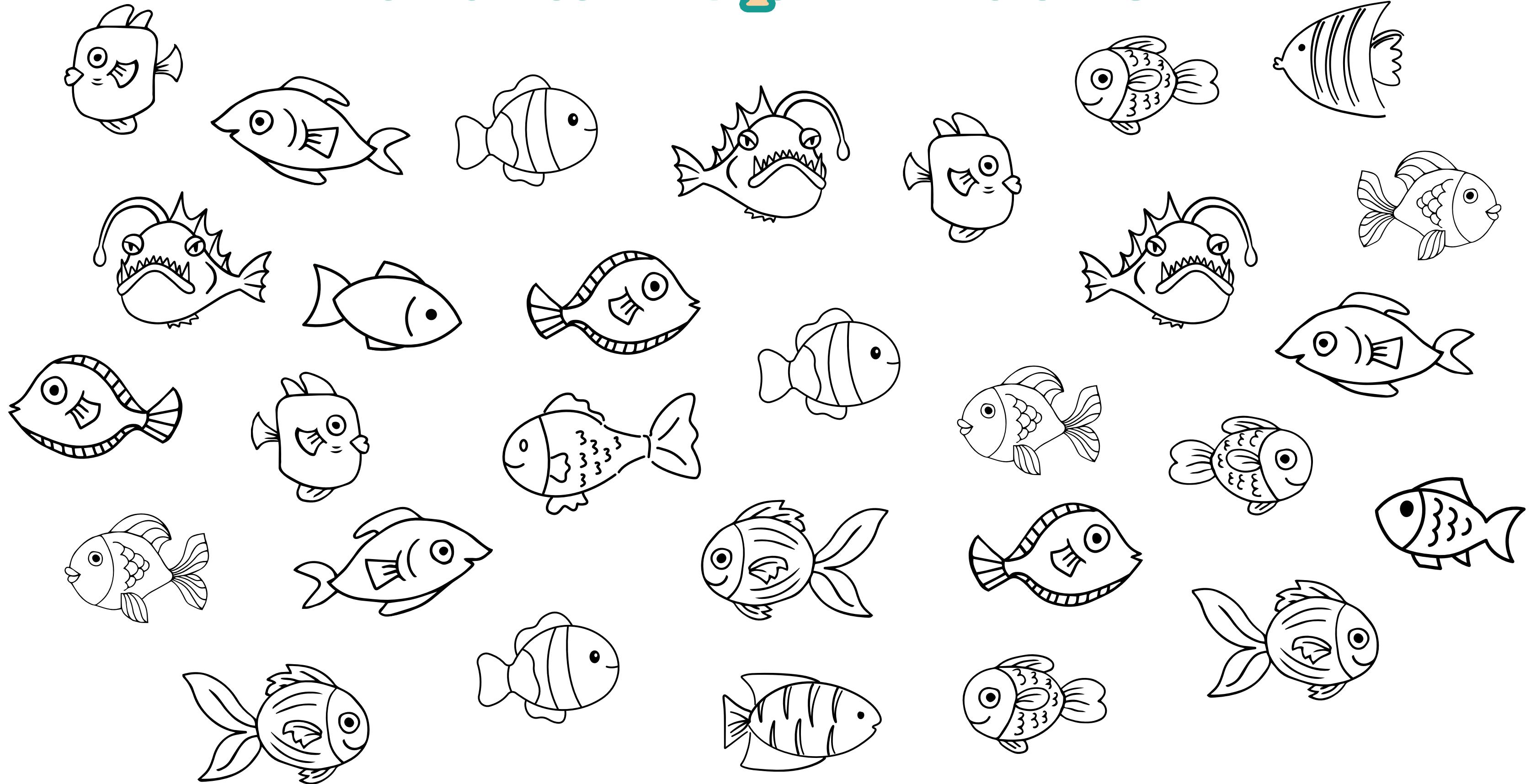
*En el río me pongo a esperar,  
sin prisa pero sin descansar,  
mi alimento viene y se va,  
con un hilo lo quiero atrapar.*

Parece que Rita está... PESCANDO.

No podemos molestarla ahora...  
pesca cinco peces y así podrás hablar con Rita.



# Encuentra 5 peces únicos



# Sigue la linea





# Los objetos

Según las indicaciones de Rita, hay tres objetos que asustan a los fantasmas.

La luz brillante de una lámpara que los espanta.



El reflejo en el espejo.



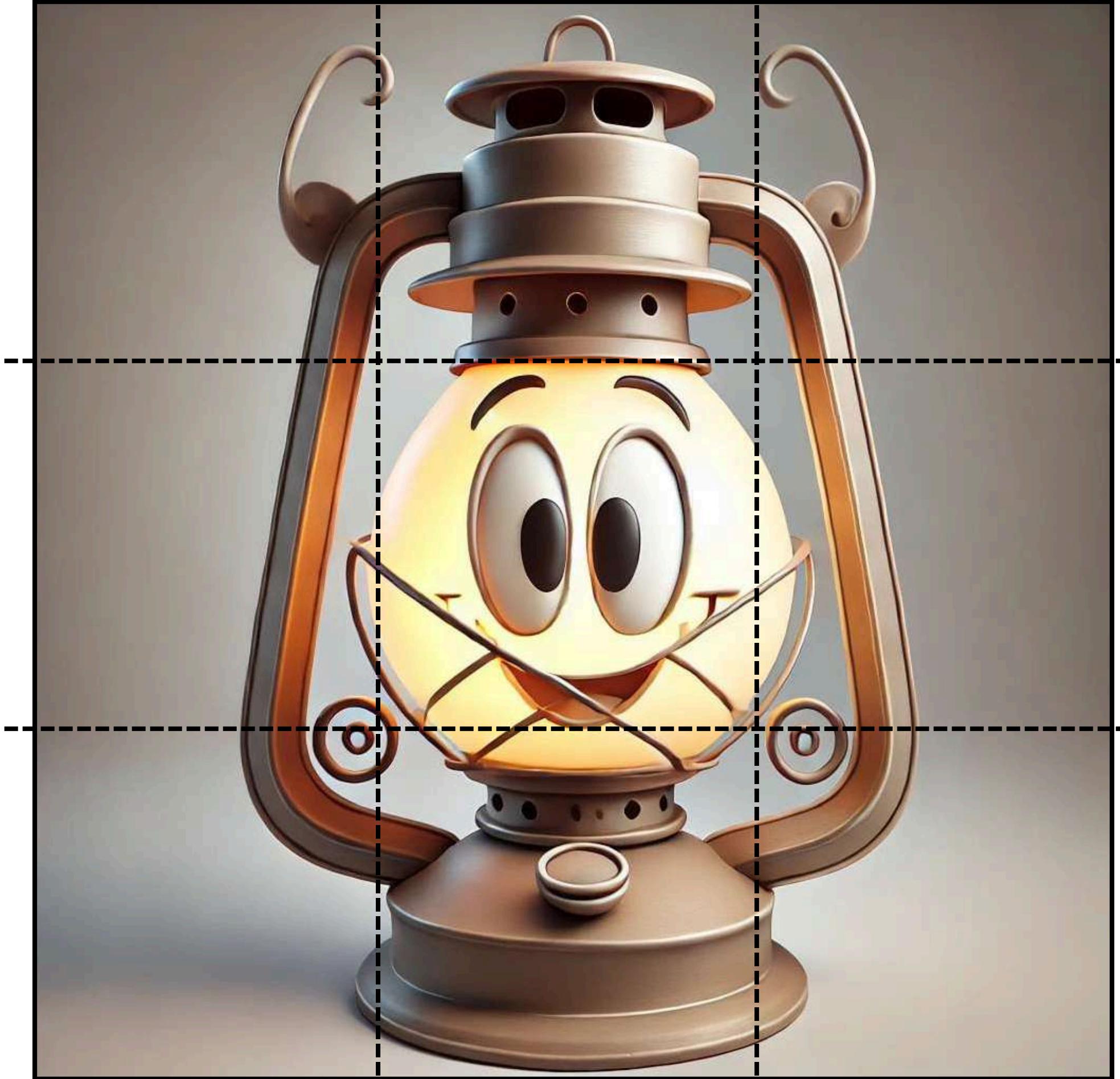
Los sonidos de una campana les hace escapar por la ventana.



Si quieres conseguirlos, sigue jugando.



*Recorta y completa el puzzle*



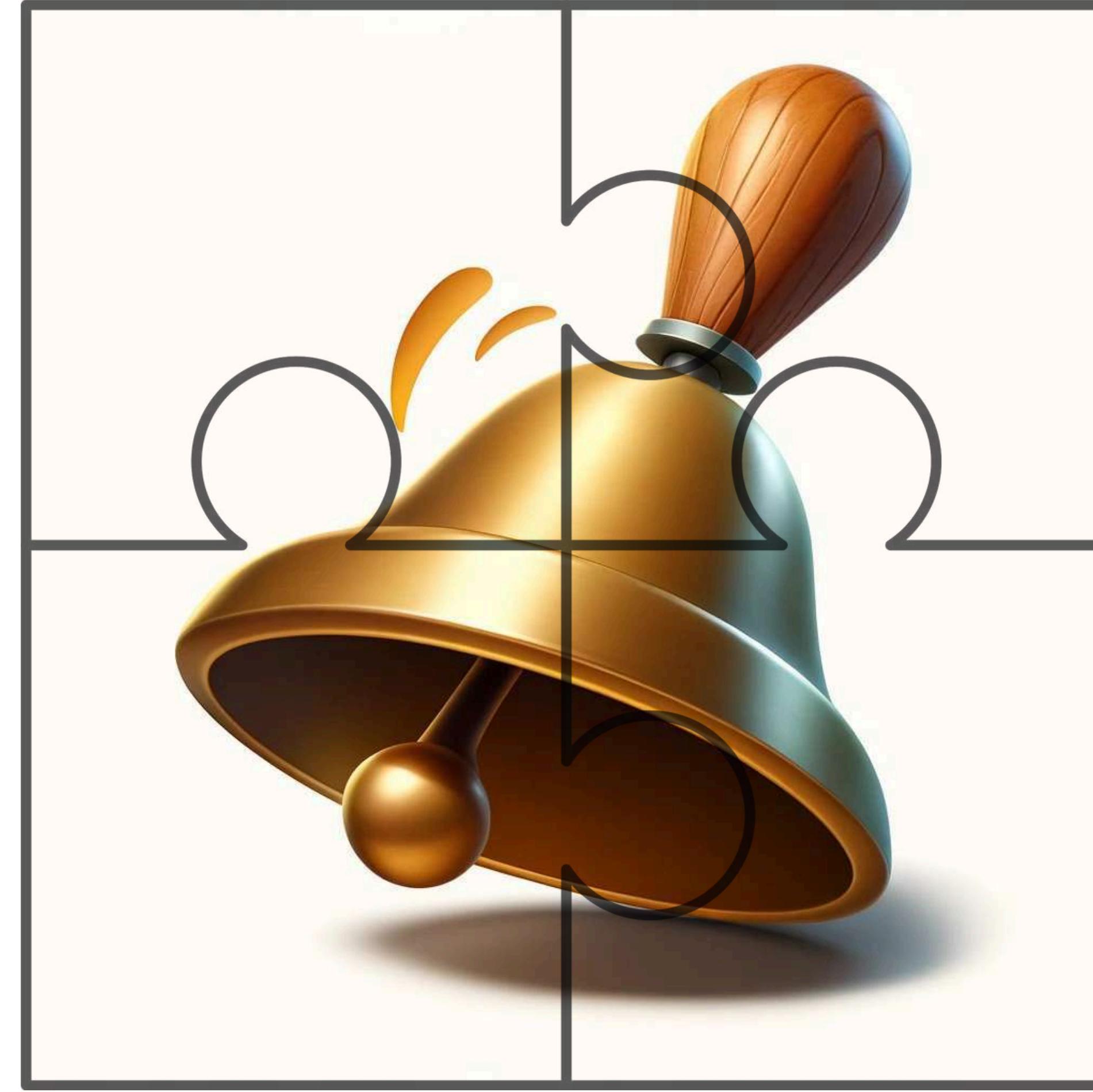
Guay-fi

# Recorta y completa el puzzle



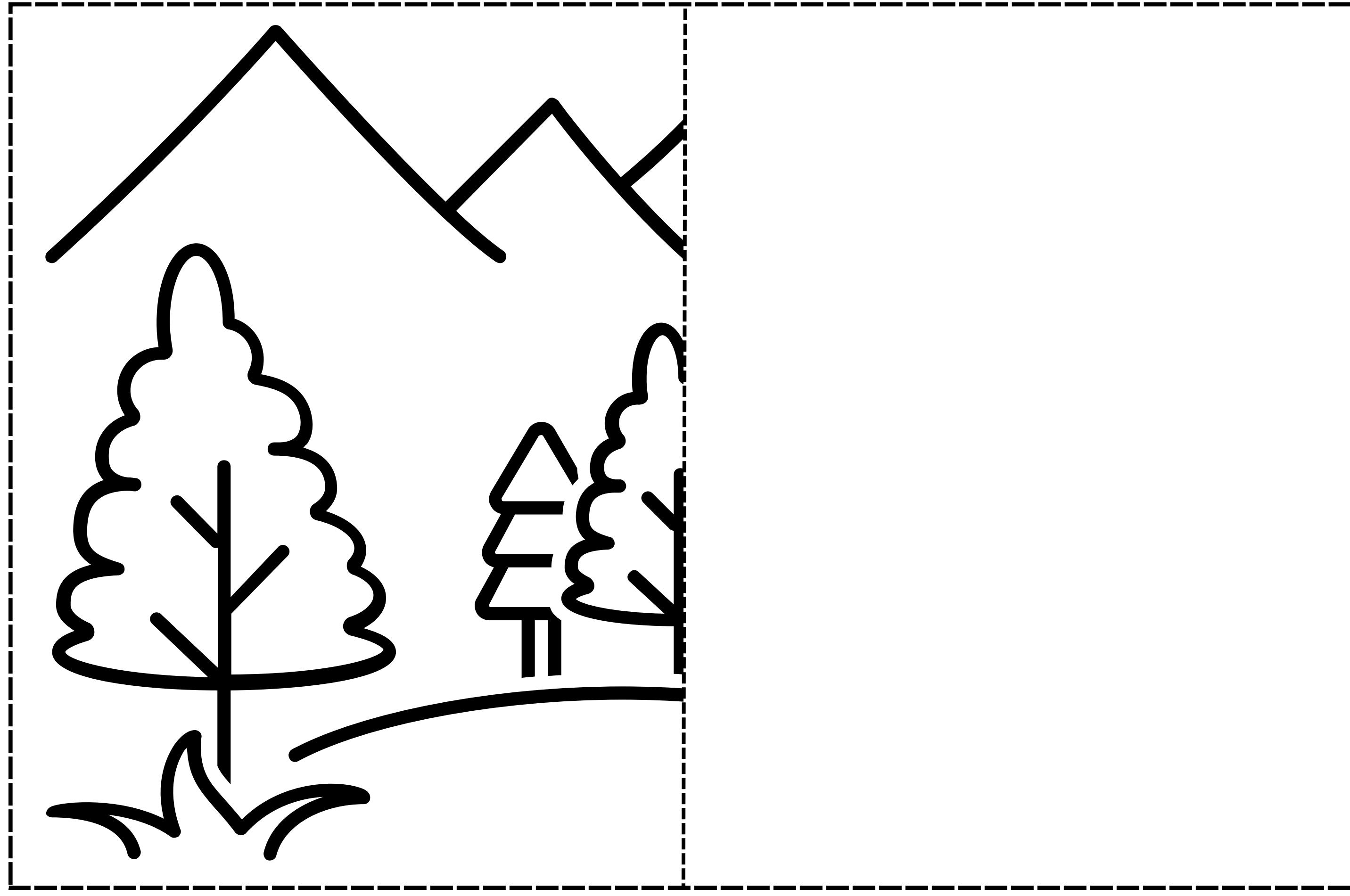
Guay-fi

*Recorta y completa el puzzle*



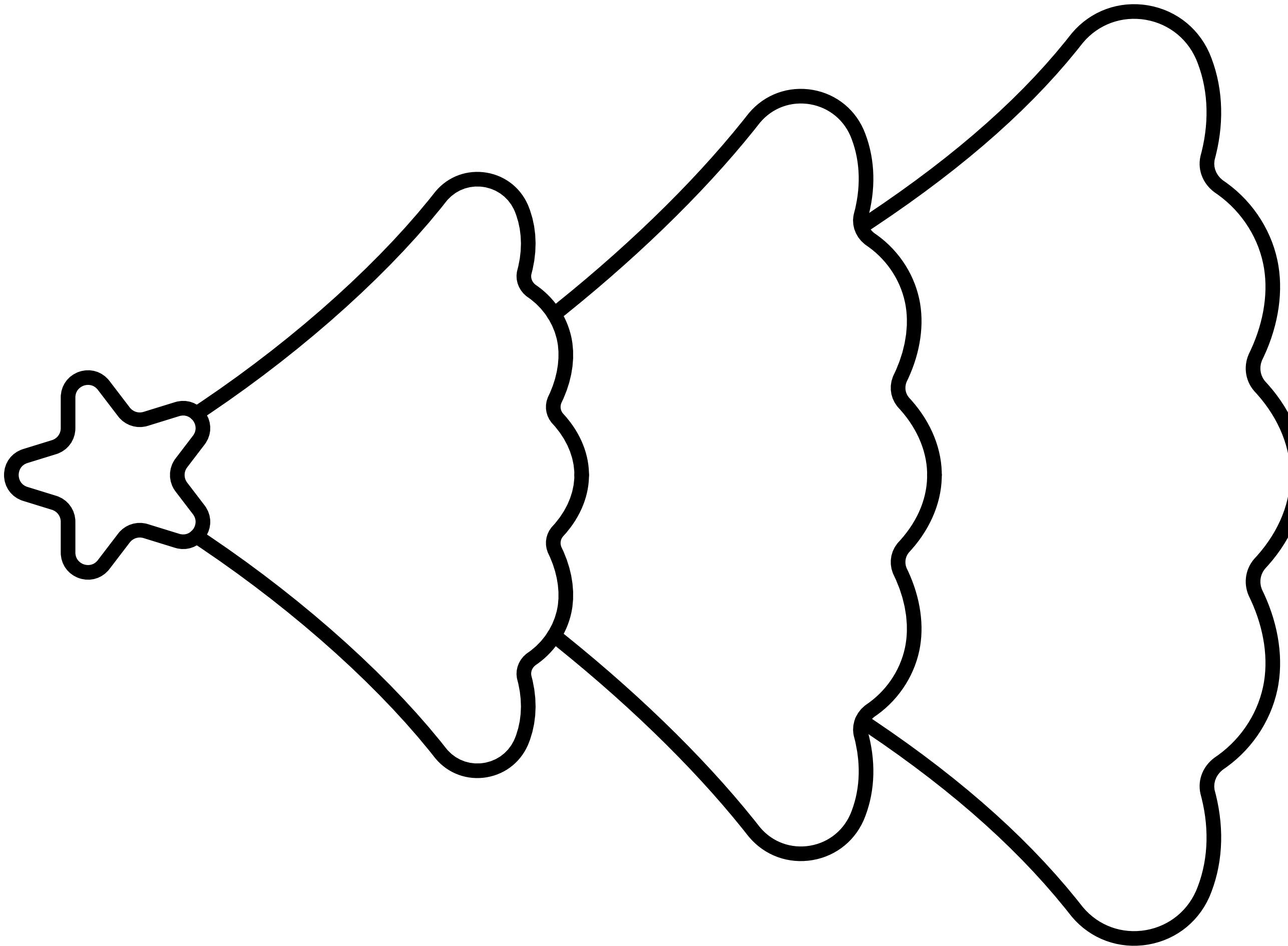
Guay-fi

*Dibuja la parte que faltó*

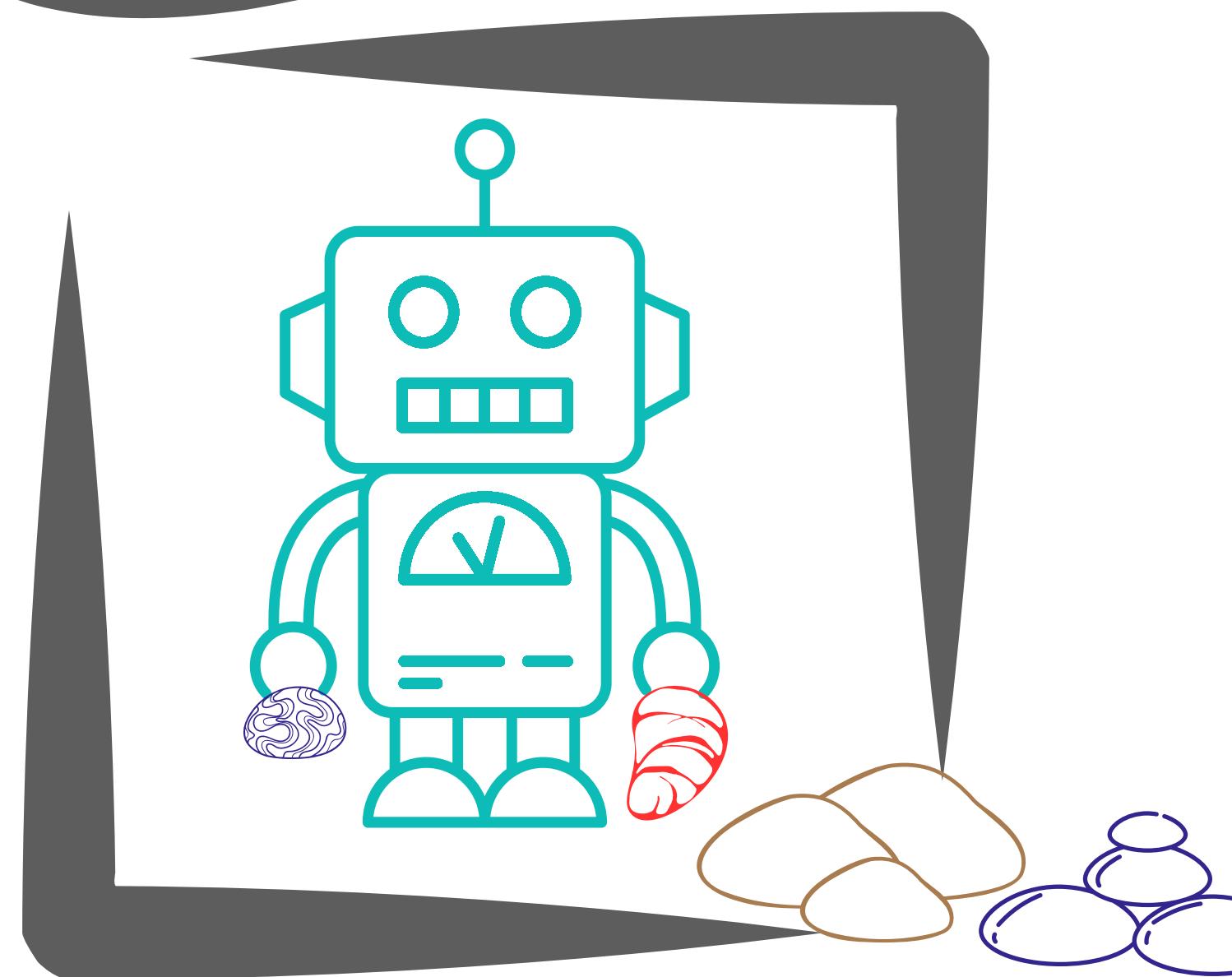


Guay-fi

Decorar el árbol



# El paquete favorito de Rita...



El regalo favorito de Rita es:

Un robot que pueda viajar a la luna, aunque solo cuando haya luna llena.  
Cada vez que viaje, volverá con piedras lunares.  
Las piedras que le traerá a Rita serán siempre diferentes.  
Distintos colores, formas y tamaños.

¿Sabes qué haría Rita con esas piedras?

¡UNA GRAN COLECCIÓN DE COLLARES!



# ¿Qué te imaginas en cada paquete?

Guay-fi



---

---

---



---

---

---



Una gallina que pone huevos de  
chocolate y pollitos de azúcar

---

---

---



---

---

---



---

---

---



# ¡A por ellos!

¡Perfecto! Ya tienes los objetos para asustar a los fantasmas. Ahora podrás ayudar a Walde y a todo el pueblo de Ensaladilla a deshacerse de estos molestos fantasmas.



ESPEJO, CAMPANA, LÁMPARA, LUZ, RATÓN, GATO, PERRO

E	B	P	H	U	P	C
G	S	T	I	E	E	A
Z	E	P	R	O	G	M
U	S	R	E	E	A	P
L	O	L	I	J	T	A
T	D	R	A	T	O	N
L	A	M	P	A	R	A



Guay-fí

# FIESTA

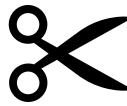
Has conseguido que los fantasmas se vayan con la fiesta a otra parte.

En Ensaladilla te lo quieren agradecer con una fiesta.

¿Quieres participar? A continuación puedes preparar varios juegos  
para compartir con tus amigos o tu familia

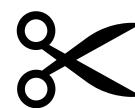


# Memory

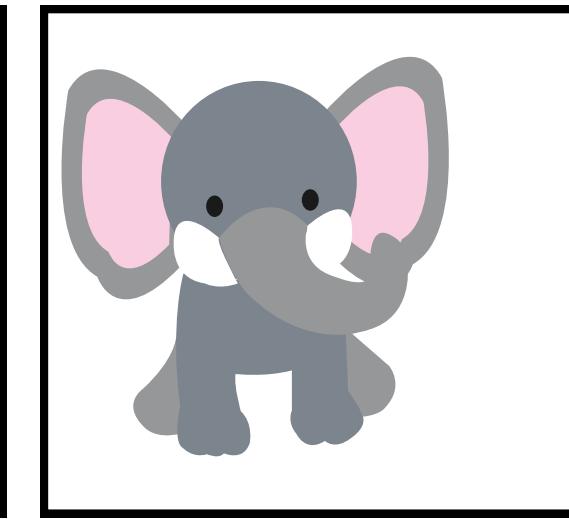
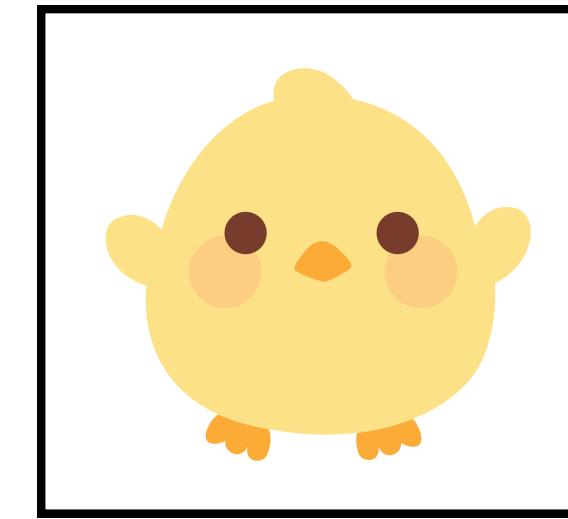
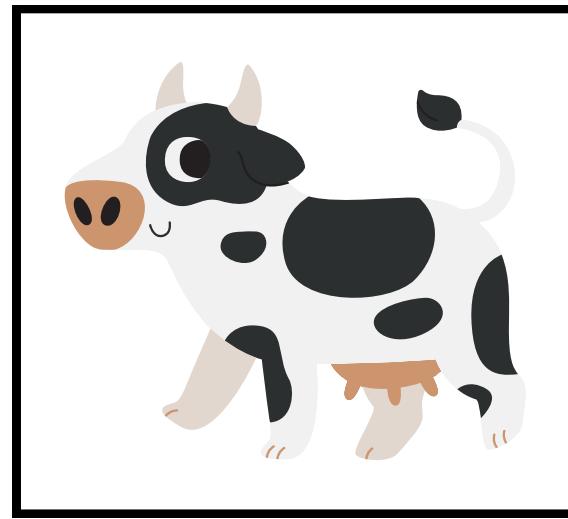
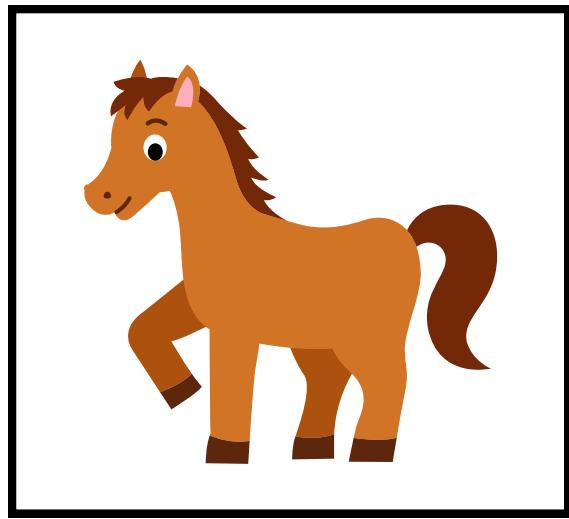
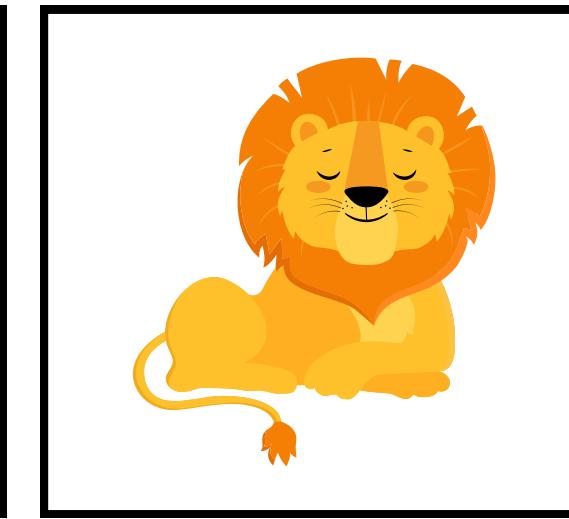
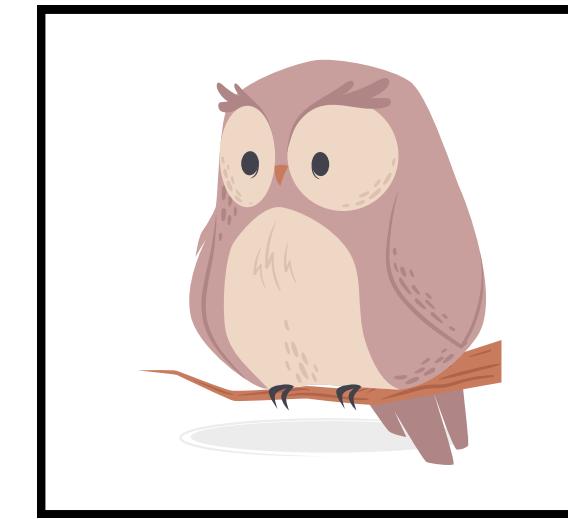
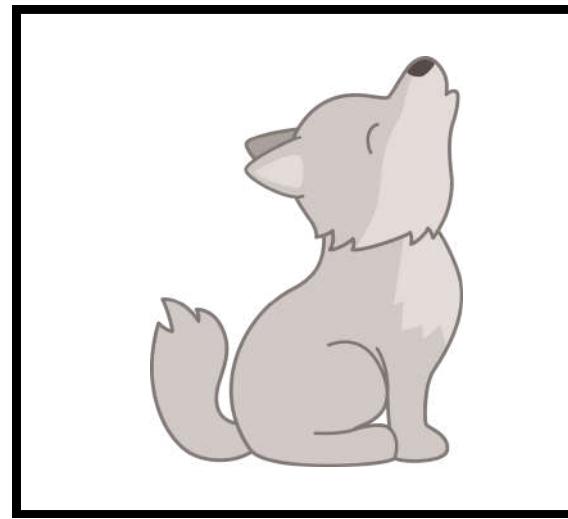
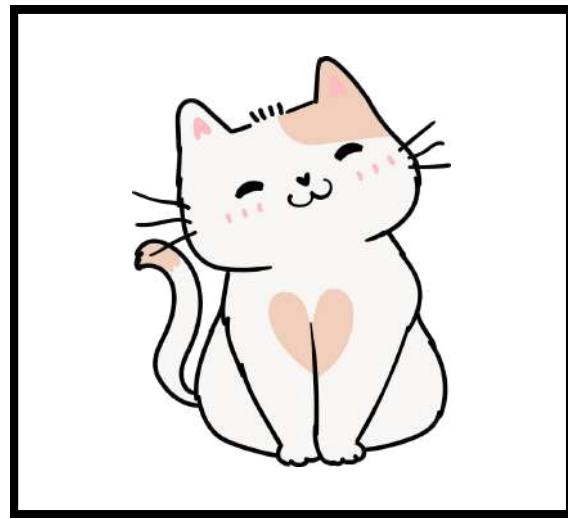
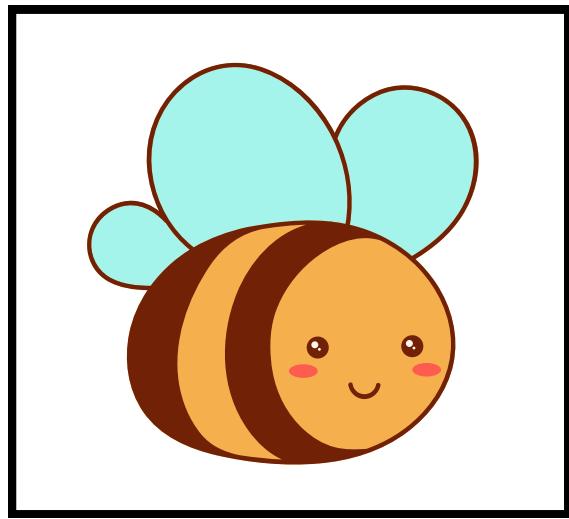
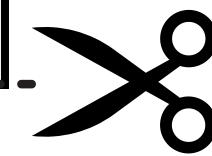
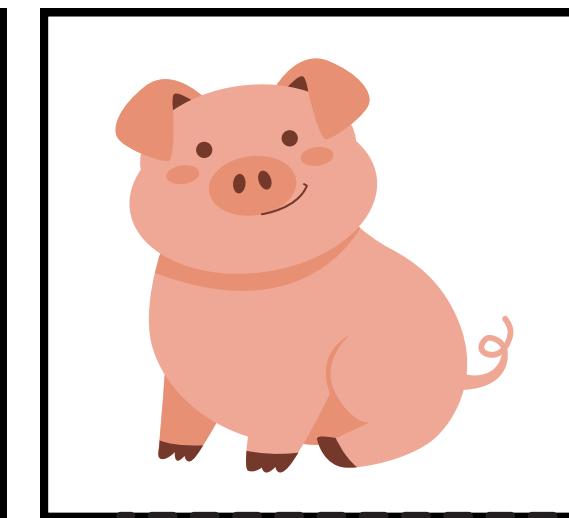
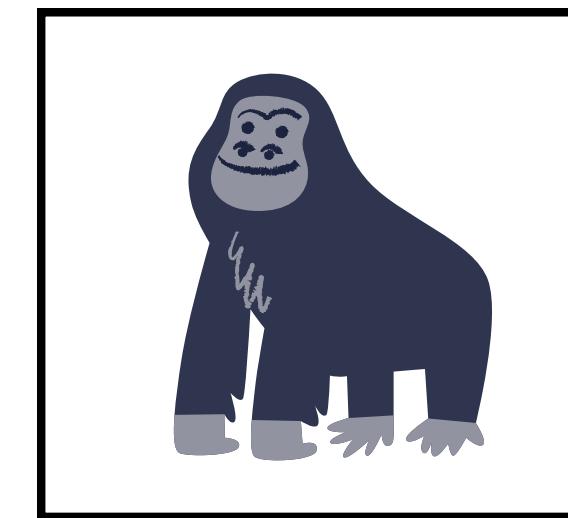
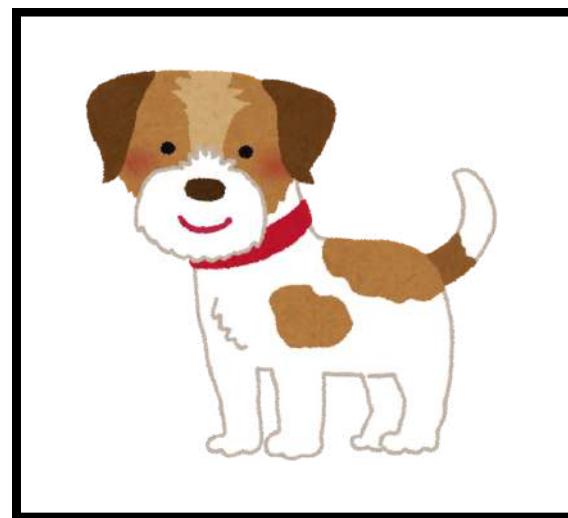
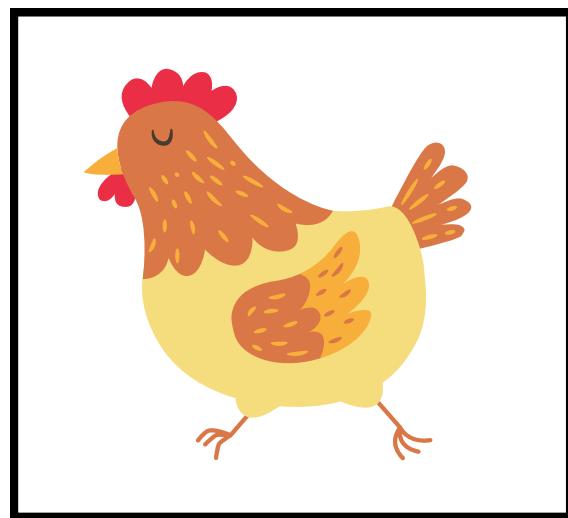
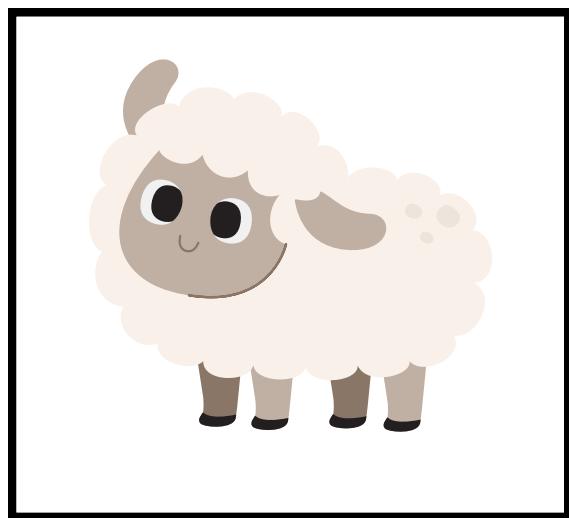




Familias



Familias



¿Qué hace el ma...  
? . . .